

本校資訊科技「學與教」的成功案例分享

本校 STEAM 統籌主任梁凱欣老師近日獲數字政策辦公室邀請，代表本校於 2026 年 6 月 25 日假香港會議展覽中心舉行的「學與教博覽 2026」擔任研討會講者，向學界分享本校在推動數字教育方面的卓越成果。

梁主任在「STEAM For All 課程 – 創意機械人編程」研討會中，深入分享了本校如何成功打破傳統框架，向全體中二學生全面普及機械人編程課程，讓科技成為每位學生都能接觸的學問。她重點介紹了學校如何透過有系統的專業發展培訓與協作備課，讓全體教師皆能高效帶領課堂。

此外，梁老師亦向與會者展示了該課程如何在課堂設計中兼顧「照顧學習差異」與「推動資優教育」。課程透過分層教學任務，全面協助學習進度較慢的學生，同時提供進階挑戰，以發掘高能力學生的潛能，引導學生透過原創機械人設計、自訂編程及數位媒體製作，發揮無限創意。

是次獲數字政策辦公室邀請分享經驗，足證本校在創新校本科科技及跨學科 STEAM 課程的發展深受業界肯定。本校將繼續深化普及科技教育，為社會培育更多敢於創新的人才！

